Taller Principios

SRP – OCP – LCP

**(Single Responsibility Principle / Open Closed Principle / Liskov Principle)**

# Objetivos:

* Identificar incumplimiento a los principios SRP – OCP – LCP.
* Corregir código que incumpla los principios SRP – OCP – LCP.
* Utilizar Github como herramienta colaborativa para cargar los proyectos.
* Lengua de programación JAVA

# Instrucciones

* En taller se debe realizar individualmente.
* Usted trabajará con el proyecto en un repositorio de Github. El proyecto está compuesto por 6 paquetes (2 por cada principio, “Wrong” y “Good”).
* Descargue el proyecto desde el repositorio llamado: https://github.com/neortiz1
* Los paquetes que contienen **‘mal’** en su nombre, contiene clases e interfaces que incumplen un principio. Las tres primeras letras del nombre del paquete le indican el principio que se está incumpliendo.
* Analice el código y reestructure las clases (Refactorizar), de modo que el principio SOLID se esté cumpliendo. Agregue su propuesta de la solución en los sub-paquetes **‘Good’** respectivos.

# Conteste

Explique brevemente como cada principio se incumplió en el código analizado.

* SRP:

Se incumplía este principio ya que existía una clase la cual tenía todos los métodos en uno solo con todo y atributos, no existían otros métodos.

* OCP:

En el código podemos encontrar que no cumple con este principio porque la clase eventHandler contiene varias clases que pueden al momento de agregar un nuevo vehiculo, va a tener que cambiar cada cosa, cosa rompe con este principio

* LSP:

La clase Ostrich hereda un método de la clase abstracta Bird que no le pertenece porque según la lógica, los avestruces no pueden volar.

# Entregable

* Enlace al repositorio de GitHub donde colocaron su solución a cada principio y este archivo Word.